

ANÁLISIS DE MATRIX

INTRODUCCIÓN. DURACIÓN: 44'38''

Sec.	Min.	Duración	Descripción	Estructura	Simbología	Comentario
1	0	6'20	Créditos comienzo. Los agentes intentan capturar a Trinita, que escapa.	ARRANQUE "In media res"		Secuencia de "enganche": ¿Qué pasa y quiénes son?
2	6'20	3'	Trinita comunica con Neo y se cita con él	PRESENTACIÓN	Hacer una elección	
3	9'20	2'09	Trinita advierte a Neo de que está en peligro. Primera referencia a MATRIX			
4	11'30	0'52	Neo es advertido por su jefe por no cumplir en su trabajo. Debe elegir entre la empresa y su vida.		Hacer una elección	
5	12'23	3'41	Los agentes intentan capturar a Neo, que huye ayudado por Morfeo. No se atreve a escapar		Hacer una elección	
6	16'05	4'32	Neo es capturado y quieren utilizarlo para capturar a Morfeo. Debe elegir entre una de sus dos "vidas"		Hacer una elección La doble vida	
7	20'38	3'58	Trinita recupera a Neo y éste conoce al equipo	PUNTO DE GIRO		
8	24'37	4'	Neo y Morfeo se conocen. Neo acepta la situación y Morfeo le explica lo que es MATRIX	Sigue...	Hacer una elección	1ª EXPLICACIÓN: "La virtualidad"
9	28'38	7'11	Neo "pasa" al mundo real. Nuevo nacimiento	Sigue...	Volver a nacer	
10	35'50	1'20	Morfeo enseña a Neo su nave	Sigue...		
11	37'11	5'20	Se nos muestra lo que significa MATRIX: Confusión entre lo real y lo imaginario	Sigue...		2ª EXPLICACIÓN: "La simulación"
12	42'32	2'06	Morfeo confiesa a Neo que es el elegido para devolver la libertad al hombre y vencer a MATRIX	Sigue...	El Mesías	3ª EXPLICACIÓN: "La promesa de la liberación"

DESARROLLO. DURACIÓN: 43'04''

13	44'39	8'40	Neo es instruido, física y mentalmente	LA INSTRUCCIÓN		
14	53'20	0'50	Trinita siente atracción por Neo, lo que despierta los celos de Cifra, el traidor	Primer aviso		
15	54'11	2'24	Morfeo revela a Neo que él será el vencedor		La promesa del nuevo mundo	4ª EXPLICACIÓN:

						“El exterminio de la plaga”
16	56'36	1'59	La nave es atacada			
17	58'36	2'27	El traidor intenta tentar a Neo para que viva sin complicarse la vida		La tentación	
18	61'04	1'29	El agente y el traidor ultiman su plan		El poder absoluto	
19	62'34	1'45	Morfeo decide llevar a Neo ante el oráculo	PUNTO DE GIRO	La felicidad	Comienza la segunda parte: LA ACCIÓN
20	64'20	10'32	El oráculo confiesa a Neo que no es el elegido, pero Neo queda confuso			
21	74'53	6'43	Les han tendido una trampa. Los agentes capturan a Morfeo y el resto intenta escapar			
22	81'37	6'04	El traidor mata a algunos del equipo, pero finalmente muere. Neo y Trinita regresan			

DESENLACE. DURACIÓN: 34'31''

23	87'42 93'25 95'07 95'37	3'11 1'14 0'15 1'19	El agente tortura a Morfeo. Quiere los códigos de Sión. El agente explica cómo se originó MATRIX	EN PARALELO CON SECUENCIA 24		Explicación de MATRIX desde el punto de vista opuesto.
24	90'54 94'40 95'32	2'30 0'26 0'04	Neo decide regresar para liberar a Morfeo. Trinita le acompaña	PUNTO DE GIRO. EN INTERCUT CON SEC. 23	Hacer una elección	
25	96'57	3'04	Neo y Trinita asaltan el cuartel de los agentes			EL ASALTO
26	100'02	8'16	Liberan a Morfeo.			
27	108'19	1'41	Morfeo y Trinita regresan			
28	110'01	3'52	Neo y el agente se enfrentan. Tablas			EL DUELO-1
29	113'54	5'42	Segundo enfrentamiento. Neo muere La nave es atacada (cuenta atrás)	GIRO FINAL		EL DUELO-2 (La muerte)
30	119'37	2'35	Neo resucita gracias al amor de Trinita. Vence a los agentes			EL DUELO-3 (La resurrección)
31	122'13	1'52	Neo nos presenta el nuevo mundo	EPÍLOGO	El nuevo mundo	EL TRIUNFO
32	124'05	6'25	CRÉDITOS FINAL			

--	--	--	--	--	--	--

ELEMENTOS TEMÁTICOS Y ESTRUCTURALES:

1. *LAS IDEAS Y LOS TEMAS:*

- La simulación (sec. 11)
- La virtualidad (sec. 8)
- El control (sec. 18, 23)
- La libertad (sec. 31)
- La felicidad (sec. 19)
- La tentación (sec. 17)
- La llegada del Mesías (sec. 12)
- El nuevo mundo (sec. 31)
- La liberación (sec. 15)

2. *LOS MOTIVOS CINEMATográfICOS (LA ESTRUCTURA CLÁSICA DE LA ACCIÓN):*

- El entrenamiento del héroe (sec. 13)
- El héroe se hace consciente de su condición (sec. 24, 30)
- El duelo final (sec. 28, 29, 30)
- El triunfo sobre el mal (sec. 30)